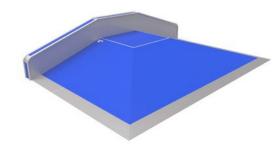


FICHE TECHNIQUE

PYRAMIDE SKATEPARK Référence : 08137



RESUME

Découvrez notre pyramide, un module emblématique des skateparks. Composée de plans inclinés, elle est autant le terrain de jeu des novices que des pratiquants les plus aguerris de sports extrêmes, que ce soit BMX, skateboard, trottinette ou roller.

En acier galvanisé et dotée d'une surface en polyester, elle dispose d'une structure solide et d'une excellente longévité.

Disponible en 2 dimensions et sous 2 formes :

- L. 5250 x l. 5250 x H. 600 mm, plan inclinés sur les 4 côtés
- L. 5250 x l. 3250 x H. 600 mm, plan inclinés sur 3 côtés et muret (ledge) sur le quatrième côté

Points forts:

- Haute résistance à l'usure
- Haute résistance à la corrosion
- Multidisciplinaire







DECLINAISONS

Modèle

4 plans inclinés

3 plans inclinés

DESCRIPTION

PROZON

FICHE TECHNIQUE

Pourquoi installer une pyramide skatepark?

Si vous souhaitez construire ou ajouter des éléments à votre skatepark, notre pyramide saura vous satisfaire. Avec ses plans inclinés elle est facilement praticable pour toutes les disciplines de la glisse et tous les niveaux.

Elle sert à réaliser un grand nombre de figures et de tricks nécessitant souvent moins de hauteur que ceux réalisés sur notre funbox pour skatepark (lien) par exemple. En effet, un plan incliné propulse moins haut qu'une courbe.

Nous vous proposons cette rampe sous 2 formes :

La première est la pyramide classique, avec des plans inclinés sur les 4 côtés de la surface, plate et carré, qui se trouve à son sommet. Ceci explique pourquoi ce module dont les dimensions sont L. 5250 x l. 5250 mm x H. 600 mm, est appelé pyramide.

La deuxième forme est composée de plans inclinés sur 3 côtés de la surface plate au sommet, et d'un muret, appelé ledge, sur le quatrième côté. Ce ledge sert à faire ce qu'on appelle des grinds ou des slides, des formes de glissades exécutées que ce soit avec un BMX, un skateboard ou autre.

Les dimensions de cette deuxième forme de pyramide sont : L. 5250 x l. 3250 x H. 600 mm.

En plus d'être la grande amie des usagers des skateparks, notre pyramide (sous ses 2 formes) dispose d'une excellente solidité, elle résiste à la corrosion, et sa surface en polyester assure une bonne insonorisation.

Dans le cadre de votre création ou agrandissement de votre skatepark, notre <u>mini rampe</u> ainsi que notre <u>curb</u> peuvent vous intéresser, pour une plus grande diversité de modules et de possibilités de figures.

Retrouver d'autres équipements sportifs pour votre commune et même pour une association sportive, comme nos <u>cages de</u>



FICHE TECHNIQUE

<u>foot</u> ou encore notre <u>panier de basket</u>, tous deux idéals pour favoriser la pratique sportive.

Caractéristiques techniques du module pyramide

Dimensions:

- L. 5250 x l. 5250 x H. 600 mm
- L. 5250 x l. 3250 x H. 600 mm

Matériaux:

- Cadre métallique et léger, tubes carrés en acier galvanisé à chaud et équipés de pieds réglables pour niveler le sol. Acier S235J. Vis antiblocage fournies.
- Surface en polyester 9 mm d'épaisseur, laminé à la main et composé de deux couches de Gelcoat et Topcoat. Parfaitement adapté à une utilisation en extérieur.

Couleur:

Bleu RAL 5002 non brillant

Avantages:

- Excellente résistance à l'usure, pas de déformation
- Résistance à la corrosion
- Forte densité
- Absorbtion des chocs
- Surface insonorisée

Entretien:

L'entretien que l'on vous conseille est composé de différentes inspections :

• L' inspection hebdomadaire : Vérification visuelle de



FICHE TECHNIQUE

possible dommage ou de casse qui pourrait être dangereuse pour les usagers.

- L'inspection semestrielle : S'assurer de la stabilité structurelle du module, que ce soit toujours la même qu'au début Vérifier la totalité du matériel qui compose la rampe.
- Le contrôle annuel : Vérification de l'absence de corrosion sur les différentes pièces et les soudures.

Ne pas utiliser le produit avant la fin de l'installation/ maintenance.

Fixation:

Les vis d'ancrage au sol ne sont pas incluses.

Livraison:

Livré démonté.