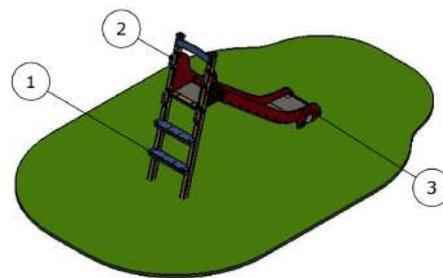


#### IDENTIFICATION ET COMPOSANTS

MARQUE	QUANTITE	DESCRIPTION
1	1	ESCALIER
2	4	POIGNEE PLASTIQUE
3	1	TOBOGGAN H=1.2m



SURFACE D'IMPACT - 17.29 m<sup>2</sup>

### NOTICE D'ASSEMBLAGE

#### MATÉRIEL À ENCASTRER:

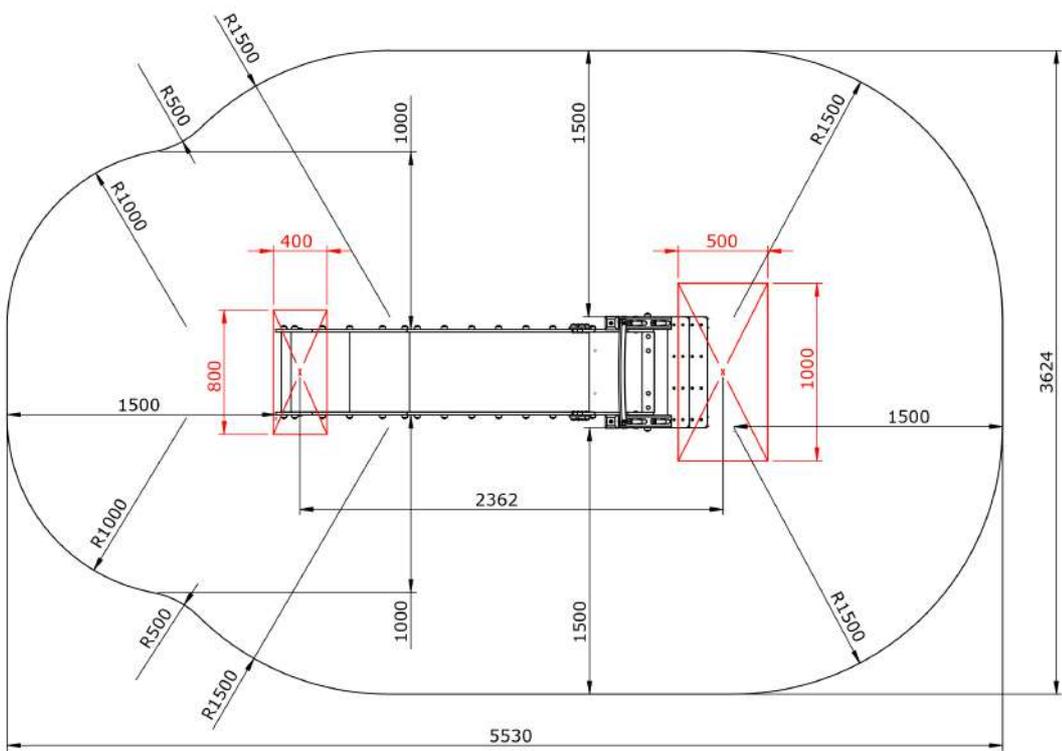
- 1° Réaliser les empreintes au sol en creusant des trous de 500x500x500 mm, ou en utilisant le croquis ci-joint.
- 2° Introduire les éléments dans les trous et les équilibrer.
- 3° Visser les pièces au moyen des vis fournies et appuyer fortement.
- 4° Emplir les empreintes de béton, comme sur le croquis ci-joint.
- 5° Laisser prendre le béton pendant 24 heures.

#### ÉLÉMENTS À VISSER:

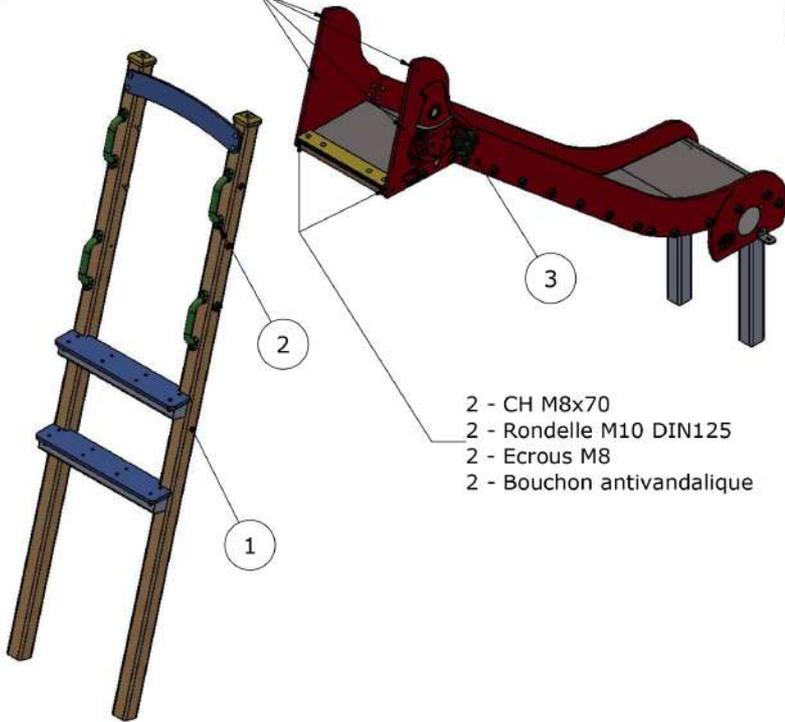
- 1° Placer et stabiliser les pièces au bon endroit.
- 2° Visser les pièces au moyen des vis fournies et appuyer fortement.
- 3° A l'aide d'une perceuse et d'une mèche de Ø12, réaliser les trous au sol et insérer des chevilles de M10 (non fournies), en appuyant fortement. La longueur des chevilles dépendra de l'épaisseur de la plaque de béton.

#### INFORMATIONS UTILES POUR L'ASSEMBLAGE:

Terminer en posant un sol de sécurité ou un équipement de protection anti-chute.  
Vérifier que tous les bouchons de sécurité sont apposés, qu'il ne reste pas de cartons d'emballage, et que l'aire de jeux est en bon état.  
Il est nécessaire de disposer de certains outils pour l'installation : un jeu de clés plates, des clés à douille, une clé anglaise, un marteau, un collier de serrage, une clé à tube, un bon niveau et les instruments de base pour la construction.



- 4 - CR M8x80 DIN603
- 4 - Rondelle M8 DIN9021
- 4 - Ecrous M8
- 4 - Bouchon Ø28



- 2 - CH M8x70
- 2 - Rondelle M10 DIN125
- 2 - Ecrous M8
- 2 - Bouchon antivandalique

#### COMPOSANTS

MARQUE	DESCRIPTION
1	ESCALIER
2	POIGNÉE PLASTIQUE
3	TOBOGGAN H=1.2m